SHADOWRUN

## DONNÉES PERSONNELLES

Nom / Principal surnom

Métatype Humain Groupe ethnique

Âge Sexe M Taille Poids

Karma total Karma actuel Crédibilité Rumeur

## ATTRIBUTS

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| Constitution | | Chance totale | | (6 max naturel, 7 pour les humains) |
| Agilité | | Chance actuelle | | |
| Réaction | | Essence | | |
| Force | | Magie ou Résonance | | (6 max + grade d'Initiation ou d'Immersion) |
| Charisme | | Initiative | | (Réaction + Initiative + Accroissement de réaction) |
| Intuition | | Passes d'Initiative | | |
| Logique | | Initiative matricielle | | (Réponse + Intuition) |
| Volonté | | Initiative astrale | | (2 x Intuition) |

## COMPÉTENCES

| Compétence | Ind. | Att. | RD | Type | Compétence | Ind. | Att. | DP | Type |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | A C | | | | | A C |
| | | | | A C | | | | | A C |
| | | | | A C | | | | | A C |
| | | | | A C | | | | | A C |
| | | | | A C | | | | | A C |
| | | | | A C | | | | | A C |
| | | | | A C | | | | | A C |
| | | | | A C | | | | | A C |
| | | | | A C | | | | | A C |
| | | | | A C | | | | | A C |
| | | | | A C | | | | | A C |
| | | | | A C | | | | | A C |
| | | | | A C | | | | | A C |
| | | | | A C | | | | | A C |
| | | | | A C | | | | | A C |
| | | | | A C | | | | | A C |
| | | | | A C | | | | | A C |
| | | | | A C | | | | | A C |

## INFOS DE COMBAT BASIQUES

**Principale armure** B / I

**Principale arme à distance**

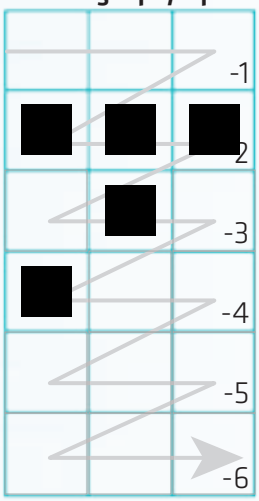
Dom PA Mode CR Munitions

**Principale arme de mêlée**

Allonge Dom PA

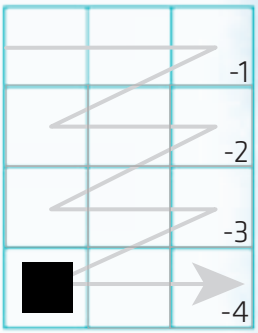
## MONITEUR DE CONDITION

**Compteur de Dommages physiques**




Le personnage a 8 + (Con / 2, arrondi au supérieur) cases sur son Compteur de Dommages physiques ; rayez les cases supplémentaires.

**Compteur de Dommages étourdissants**




Le personnage a 8 + (Vol / 2, arrondi au supérieur) cases sur son Compteur de Dommages étourdissants ; rayez les cases supplémentaires.

Pour chaque tranche de 3 cases de dommages sur l'un ou l'autre compteur, le personnage subit un modificateur de réserve de dés de -1 lors de ses tests ; ces modificateurs se cumulent au sein des Compteurs de dommages et entre eux, voir Modificateurs de blessures, p. 163.

## TRAITS

| Trait | Remarque | Type |
|---|---|---|
| | | A D |
| | | A D |
| | | A D |
| | | A D |
| | | A D |
| | | A D |
| | | A D |
| | | A D |
| | | A D |

## IDENTITÉS / NIVEAUX DE VIE / DEVISES

**Principal niveau de vie**

Argent Permis & licences

Fausses identités et niveaux de vie, fonds et permis correspondants

© 2009 WizKids Inc. Shadowrun® est une marque déposée de WizKids Inc. aux États-Unis et / ou dans d'autres pays. Photocopie autorisée pour usage personnel. Visitez http://shadowrun.fr et http://black-book-edition.fr pour une version téléchargeable !

SHADOWRUN

## ARMES À DISTANCE

| Arme | Dom | PA | Mode | CR | Munitions |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

## ARMES DE MÊLÉE

| Arme | Dom | PA | Allonge |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

## AUGMENTATIONS

| Augmentation | Indice | Remarque | Essence |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

## SORTS

| Sort | Type | Portée | Durée | VD |
|---|---|---|---|---|
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

## ESPRITS OU SPRITES

| Esprit ou *Sprite* | Puissance | Services | (In)contrôlé ou *(dé)compilé* |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

## PROTECTIONS

| Protection | Balistique / Impact | Remarques |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

## COMMLINK

| | | | |
|---|---|---|---|
| Commlink | | OS | |
| Réponse | | Système | |
| Signal | | Firewall | |
| Programmes | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

## VÉHICULE

| | | | |
|---|---|---|---|
| Véhicule | | Maniabilité | |
| Accélération | | Vitesse | |
| Autopilote | | Structure | |
| Blindage | | Senseurs | |
| Remarques | | | |
| | | | |

## CONTACTS

| Nom | Loyauté | Influence |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

## POUVOIRS D'ADEPTE OU FORMES COMPLEXES

| Nom | Indice |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

© 2009 WizKids Inc. Shadowrun® est une marque déposée de WizKids Inc. aux États-Unis et / ou dans d'autres pays. Photocopie autorisée pour usage personnel. Visitez http://shadowrun.fr et http://black-book-edition.fr pour une version téléchargeable !